



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

eduTainment
education & entertainment
Education in action for you!!

CURSO

APRENDE A PROGRAMAR CON MINECRAFT

Acción formativa presencial, dirigida a niños de entre 10 y 12 años, cuyo objetivo es que sus participantes aprendan el paradigma de la programación estructurada mientras juegan.



01 DATOS GENERALES

Objetivos

Comprender el paradigma de la programación estructurada a nivel básico.

Dirigido a

Niños de entre 10 y 12 años.

Conocimientos previos

No requeridos.

02 PROGRAMA

El programa de contenidos abarca los siguientes aspectos:

1. Introducción a la computación.
2. Sintaxis Lua.
3. Variables y datos.
4. Expresiones condicionales.
5. Matemáticas y código.
6. Bloque condicional.
7. Bloque loop.
8. Funciones.
9. API de computercraft.
10. Programación estructurada.
11. Resolución de problemas.
12. Introducción a Java.
13. Introducción al código de minecraft.
14. Creación de un mod para minecraft.

03 CONVOCATORIA

El programa del curso contempla un año académico desde finales de septiembre hasta junio.

HORARIO Viernes de 17:30 a 19:30 horas.

DURACIÓN 70 horas de trabajo del alumno.

Matrícula

PRECIO 150€

FORMA DE PAGO Un único pago al inicio de la acción formativa.

04 CONTACTO

Marisa Vercher Ferrándiz. Responsable de Programas Abiertos.

Tel: 966 528 520

asesorfinanciero@upv.es

<http://www.afe.upv.es>